

## DAFTAR PUSTAKA

- Halawa, N., Halawa, M., Greis, & Salean, M. Y. (2024). Peningkatan Semangat Belajar Anak melalui Pendekatan Holistik di Desa Cibuni , Kecamatan Rancabali. *Journal of Human And Education*, 4(1), 586–593.
- Hamid, A., Jayanti, J., & Selegi, S. F. (2023). Pengaruh Media Flash Card Terhadap Kemampuann Membaca Permulaan Siswa Kelas 2 SD Negeri 01 Ulak Kemang. *Caruban: Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan Dasar*, 6(1), 129.  
<https://doi.org/10.33603/caruban.v6i1.8134>
- Irmayanti, A. (2021). *Efektifitas penggunaan Flash Card Games dalam penguasaan kosakata siswa kelas XI IPA 1 SMAN 12 Sinjai*. 14(5), 1–23.
- Muammar. (2020). *membaca permulaan di Sekolah Dasar*.
- Restela, A. M. R. (2024). *Metode Suku Kata sebagai Strategi Eskalasi Kemampuann Membaca Permulaan Siswa*. *Pedagogi: Jurnal Kajian Ilmu Pendidikan*.
- Sari, D. P., Sujarwo, S., & Masripah, M. (2023). Pengaruh Pemanfaatan Flashcard terhadap Motivasi Belajar dan Penguasaan Kosakata pada Anak. *Jurnal Obsesi : Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, 7(5), 6376–6385. <https://doi.org/10.31004/obsesi.v7i5.5234>
- Yasa, I. G. S., & Sudirman, I. N. (2023). Penerapan Media Flash Card dalam Meningkatkan KosaKata Bahasa Inggris Anak Desa Selat Peken Tahun 2023. *INNOVATIVE: Journal Of Social Science Research*, 3(6), 2807–4246.
- Arsyad, A. (2017). *Media Pembelajaran*. PT Raja Grafindo Persada.
- Arends, R. I. (2008). *Learning to Teach*. New York: McGraw-Hill.
- D. S., & Hanum, I. (2022). Analisis Kemampuann Menulis Teks Drama Berbasis BudayaLokal Pada Siswa Kelas Viii Smp Negeri2 Satu Atap Kabupaten Langkat Tahun Pembelajaran 2020/2021.  
Asas: *Jurnal Sastra*, 11(1). <https://doi.org/10.24114/ajs.v11i1.31859>
- Dewi, N. P. C. P. (2022). Analisis Buku Panduan Guru Fase A Kelas I Kurikulum Merdeka Mata Pelajaran Pendidikan Pancasila pada Jenjang Sekolah Dasar. *Edukasi: Jurnal Pendidikan Dasar*, 3(2), 131-140.
- Ekayani, P. (2017). *Pentingnya Penggunaan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Prestasi Belajar Siswa*. ResearchGate
- Hasan, B. (2016). *Pengembangan Media Pembelajaran PAI Berbasis Lingkungan Melalui Model ASSURE*. *Jurnal of Education and Society*.

- Mutaal, A. 2016. Pemanfaatan Buku Paket dalam Meningkatkan Kualitas Pembelajaran Mata Pelajaran Agama Islam di Minbotolangkasa Muhammadiyah Makassar  
Republik Indonesia, (2003). Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional, Jakarta
- Rohani, K. (2018). *Manfaat Media Pembelajaran*. Axiom
- Siregar, A. & Siregar, D. I. (2021). Analisis Pengembangan Media Komik Digital Pada Mata Pelajaran IPA Sekolah Dasar. *Jurnal Sistem Informasi*. Vol 2, No. 1.
- Sudiman, A. (2006). *Media Pendidikan*. Rajawali Pers
- Syafarudidin. (2012). *Inovasi Pendidikan*. Perdana Publishing
- Amir, M. Taufiq, 2009. Inovasi Pendidikan Melalui Problem Based Learning Bagaimana pendidik memberdayakan pemelajar di era pengetahuan. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Budi Febriyanto, Ari Yanto, “Penggunaan Media *Flashcard* Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Sekolah Dasar”, *Jurnal Komunikasi Pendidikan*, Vol.3, No.2, (2019), hal 110.
- Darmiyanti Zuchdi dan budiasih, Op.cit., hlm. 123
- Eka Fitriyani, “Efektivitas Media *Flashcard* Dalam Meningkatkan Kosakata Bahasa Inggris”, *Jurnal Ilmiah Psikolog*, Vol.4, No.2, (2017), hal 169
- Elly Fitriani, Monograf Media FlashCard Baca Kata Digital Untuk Anak Usia Dini, (Bandung: Widina Bhakti Persada Bandung, 2022), hal 34-35.
- Henry Guntur Tarigan, Membaca Sebagai Suatu Keterampilan Berbahasa, Bandung: Angkasa Bandung, 2008
- Hidayah, N., & Novita, N. (2017). Peningkatkan kemampuann membaca permulaan dengan menggunakan metode struktur analitik sintetik (SAS) mata pelajaran bahasa indonesia pada peserta didik kelas II C semester II di MIN 6 Bandar Lampung TA 2015/2016. *Terampil: Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Dasar*, 3(1), 85-102.
- Jodion Siburian, 2010. Panduan Materi Pembelajaran Model Pembelajaran Sains. Revika Aditama: Bandung
- Irmayanti, A. (2022). *Efektifitas Penggunaan Flashcard Games Dalam Penguasaan Kosakata Siswa Kelas Xi Ipa 1 Sman 12 Sinjai* (Doctoral Dissertation, Universitas Islam Ahmad Dahlan).
- Iskandar wassid dan Dadang Sunender, Strategi Pembelajaran Bahasa, ( Bandung:Remaja Rosdakarya, 2011), hlm. 289.Pusat Bahasa Departemen Pendidikan Nasional, Kamus Besar Bahasa Indonesia, (Jakarta: Balai Pustaka, 2005), hlm. 1180.

- Puji santosa, dkk., Materi dan Pembelajaran Bahasa Indonesia di SD, (Jakarta: Universitas Terbuka, 2009), hlm. 3.
- Darmiyati Zuchdi dan budiasih, Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia di Kelas Rendah, (Yogyakarta: PAS, 2001), hlm. 50.
- Sri Wahyuni, “Penerapan Media *Flashcard* Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Tema “Kegiatanku””, Jurnal Ilmiah Sekolah Dasar, Vol.4, No.1, (2020), hal 10.
- Sahidu, H., & Kinait, R. (2022). Sistem Informasi Gereja Berbasis Web Pada GPIBK Jemaat Betel Sambulangan. Jurnal Ilmiah Sistem Manajemen Informatika Dan Komputerasi Akuntansi, 5(2). <https://doi.org/10.55501/jisimka.v5i2.78>
- Kemendikbudristek. (2022). Salinan Peraturan Kepala Badan Standar, Kurikulum, Dan Asesmen Pendidikan Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, Dan Teknologi Nomor 039/H/P/2022 Tentang Pedoman Penilaian Buku Pendidikan. In *Kemendikbudristek* (Issue 021).
- Sri Mulyani, “Penggunaan Media Kartu (*Flashcard*) Dalam Meningkatkan Hasil Belajar Konsep Mutasi Bagi Peserta Didik Kelas XII”, Jurnal Profesi Keguruan, Vol.3, No.2, (2017), hal 143.
- Supriyadi, dkk. Materi Pokok Bahasa Indonesia 2, (Jakarta: Dapertemen P dan K, 1992), hlm. 129
- Syamsidah, S., & Suryani, H. (2018). *Model Problem Based Learning (PBL): Mata Kuliah Pengetahuan Bahan Makanan*. Deepublish.
- Widyoko, E. P. (2012). *Teknik Penyusunan Instrumen Penelitian*. Pustaka Pelajar.
- Yasa, I. G. S., & Sudirman, I. N. (2023). Penerapan Media *Flashcard* Dalam Meningkatkan Kosakata Bahasa Inggris Anak Desa Selat Peken Tahun 2023. *Innovative: Journal Of Social Science Research*, 3(6), 4122-4137.