

## DAFTAR PUSTAKA

- Aeni, A. N., & Nugraha, D. (2024). *Pengaruh Problem Based Learning Berbasis Media Puzzle Quiz Terhadap Hasil Belajar Siswa Materi Puasa Ramadhan*. 7(1), 2338–2352.  
<https://doi.org/10.31949/jee.v7i1.8268>
- Apriani, N., Astuti, I., Magister, P., Pendidikan, T., & Pontianak, U. T. (n.d.). *PENGEMBANGAN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN MEMBACA PADA ANAK USIA DINI*. 1–8.
- Di, T., Umar, M. I., Semelo, Z., & Abrivani, V. (2024). *Abnauna* 23. 03(01), 23–36.
- Fadilah, A., & Kanya, N. A. (2023). *Pengertian Media , Tujuan , Fungsi , Manfaat dan Urgensi Media Pembelajaran*. 1(2).
- Frans, S. A., Widjaya, Y. A., & Ani, Y. (2023). *Kemampuan Membaca Pemahaman Siswa Sekolah Dasar*.
- Hanafy, S., Tarbiyah, F., Uin, K., Makassar, A., Ii, K., Sultan, J., Nomor, A., & Email, S. (n.d.). *Konsep belajar dan pembelajaran*. 17(1), 66–79.
- Harianto, E. (2020). *Keterampilan Membaca dalam Pembelajaran Bahasa*. 9(1), 1–8.
- Hasan, M., Pd, S., & Pd, M. (n.d.). *No Title*.
- Hasil, T., Siswa, B., & Dasar, S. (2022). 1,2,3,4. 2(2), 365–376.
- Larosa, A. S., & Iskandar, R. (2021). *Jurnal basicedu*. 5(5), 3723–3737.
- Mada, U. G. (2004). *MODEL PEMBELAJARAN “ ACTIVE LEARNING ” MATA PELAJARAN SAINS TINGKAT SD KOTA YOGYAKARTA SEBAGAI UPAYA PENINGKATAN “ LIFE SKILLS .”* 2, 63–91.
- Magdalena, I., Nadya, R., Prahastiwi, W., & Tangerang, U. M. (n.d.). *ANALISIS PENGGUNAAN JENIS-JENIS MEDIA PEMBELAJARAN UNTUK MENINGKATKAN HASIL*. 3, 377–386.
- Membaca, K., Kelas, S., Sd, I. I., Lemoa, I., & Gowa, K. A. B. (2024). *Efektivitas media pembelajaran*. 10(September).
- Muntaha, S., Budiman, M. A., & Widyaningrum, A. (2019). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Macromedia Flash 8 pada Pembelajaran Tematik Tema Pengalamanku*. 3(2), 178–185.
- Nahampun, S. H., Gurning, P. P., Nexandika, R., & Aya, Y. (2024). *Efektivitas Metode Pembelajaran Berbasis Game dalam Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Sekolah Dasar*. 3(3).
- Pahlavi, iva kurnia A. (2021). *Upaya meningkatkan kemampuan membaca dan menulis permulaan menggunakan media puzzle huruf untuk siswa kelas i*. *Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar Edisi 2 Tahun Ke-9*, 2(9), 174.
- Pendidikan, D. A. N. U. (2022). *Pengertian pendidikan, ilmu pendidikan dan unsur-unsur pendidikan*. 2(1), 1–8.
- Solihah, F. P., Santoso, A., & Mudiono, A. (2017). *Penggunaan Kbbi Online Dan Kamus Saku Pada*.
- Suriani, A., & Sukma, E. (2021). *Jurnal basicedu*. 5(2), 800–807.

- Sy, N. U., & Dafit, F. (2024). *Pengaruh Media Kartu Kata terhadap Kemampuan Membaca Siswa Kelas I Sekolah Dasar*. 13(1), 779–790.
- Tahsinia, J., Tanjung, R., Supandi, A., Nurhaolah, N., Pendek, C., Stick, M. T., Stories, S., Talking, T., & Method, S. (2019). *MENINGKATKAN KEMAMPUAN MEMBACA TEKS CERITA PENDEK DENGAN MENGGUNAKAN METODE TALKING STICK PADA*. 82–91.
- Tatminingsih, S., & Terbuka, U. (2019). *Jurnal Obsesi : Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini Alternative Stimulasi Kemampuan Kognitif melalui Penerapan Model Pembelajaran Berbasis Permainan Komprehensif*. 3(1), 183–190. <https://doi.org/10.31004/obsesi.v3i1.130>
- Triwinarti, A., Cahyani, B. H., & Sudigdo, A. (2024). *THE ROLE OF APE LEARNING MEDIA “ LETTER PUZZLE STICKER ” IN IMPROVING READING SKILLS OF GRADE 1 STUDENTS PERAN MEDIA PEMBELAJARAN APE “ PUZZLE TEMPEL HURUF ” TERHADAP KEMAMPUAN MEMBACA SISWA KELAS I SD NEGERI SEMIN III*. 12(1), 1–12.
- Zahara, P., & Aulia, P. (2022). *Pengembangan Media Pembelajaran Puzzle Berbasis*. 6, 12760–12768.

